

Blitzkrieg II (PC)

Wpisany przez Administrator
czwartek, 26 stycznia 2012 19:55 -



W „dwójce” Rosjanie z Nival Interactive nie będą robić żadnych rewolucji, nastawmy się raczej na ewolucyjne rozwinięcie sprawdzonych, dobrych pomysłów z pierwszej gry, okraszone oczywiście kilkoma całkiem nowymi elementami.

Cztery kampanie dla Amerykanów, Brytyjczyków, Niemców i Rosjan obejmować będą całość działań wojennych, od pierwszych wystrzałów na granicy z Polską aż po ostatnie... wcale nie w Berlinie. W sumie we wszystkich czterech kampaniach zawartych ma być ponad sto (!) misji, w tym prawie każda oparta na mniej lub bardziej ważnej bitwie historycznej. Guadalcanal, Market-Garden, Ardeny, Stalingrad, Kursk, Normandia, desant na Sycylii – dla każdego coś ciekawego. Rosjanie zauważyli, że graczom bardziej podobają się tematyczne kampanie, takie jak w dodatkach, bez misji losowych, które były najmniej ciekawym aspektem pierwszego Blitzkrieg - i właśnie coś takiego mają zamiar zaproponować nam w drugiej części gry.



W czasie całej wojny przez wszystkie armie przewinęła się masa najróżniejszego sprzętu i autorzy chcą zaoferować go nam w możliwie jak największej różnorodności. Pobawimy się nie tylko typowymi kołmi roboczymi w rodzaju T-34, Shermana, czy też Pz-IVD, ale także broniami, które nie były produkowane na masową skalę z wielu różnych powodów, takimi jak na przykład „wielowieżowy” ruski superczołg T-35. Oprócz kilkuset sztuk artylerii, ciężarówek, czołgów, samolotów i okrętów małych i dużych (tak, będą w końcu działania na morzu) dostaniemy też piechotę, z wyraźniej niż poprzednio wyodrębnionymi jej rodzajami, saperami, komandosami, czy nawet psami (Armia Czerwona przywiązywała do nich bomby i szkoliła do niszczenia panzerów – wiedzieliście?).

Oczywiście tak jak dawniej część naszych jednostek, jądro sił, przenosić się będzie z misji na misję, zdobywając bojowe doświadczenie. To rozwiązanie rodem z kultowego Panzer General tym razem wzbogacone zostanie kolejnym zapożyczeniem z niego. W Blitzkrieg II doświadczony jednostki weteranów będą dysponowały specjalnymi umiejętnościami, specyficznymi dla swojej klasy. Działony przeciwpancerne nauczą się jednym strzałem niszczyć gąsienice czołgów, nasi tankiści dojdą do takiej wprawy, że strzelanie w czasie jazdy nie będzie

Blitzkrieg II (PC)

Wpisany przez Administrator
czwartek, 26 stycznia 2012 19:55 -

